Солярион

Солярионы - не только воины, но и хранители невероятных космических сил, дарующих свет звезд и движение планет. Хотя солярионы - относительно новое явление в мирах Соглашения, культуры многих миров обучали этих могущественных воинов на протяжении веков, и их истоки берут своё начало ещё из времён задолго до Разрыва. Многие из этих традиций основаны на верованиях и философиях, очень отличных от тех, которые распространены на станции Авессалом.

Альтернативные классовые особенности

Солярионы имеют доступ к следующим альтернативным классовым особенностям.

Дополнительное воплощение

Вы получаете второе звёздное воплощение. У вас одновременно может действовать лишь одно воплощение, если вы не достигли полной гармонии в одном из режимов (гравитонном или фотонном), а в случае полной гармонии вы можете использовать сразу два воплощения одновременно. Чтобы выбрать дополнительное воплощение, вы должны быть не ниже 9-го уровня.

Второе звёздное воплощение заменяет наивысшее откровение, получаемое на 9 уровне.

Звёздные воплощения (Св)

Эти звёздные воплощения имеют те же правила, что и все другие звёздные воплощения и выбираются вместо звёздной брони или звёздного оружия (Основная книга правил стр. 109).

Звёздная вспышка

Вы можете сконденсировать свою крупицу солнечной энергии вокруг одной из рук, чтобы сформировать лёгкое оружие дальнего боя из звездной энергии. Это оружие сделано из чистого света или всепоглощающей тьмы, в зависимости от внешнего вида вашего звёздного воплощения, но оно может принимать любую форму, которую вы пожелаете. Форма обычного оружия дальнего боя, такого как пистолеты, арбалеты и одноручные пушки, довольно распространены, но более эзотерические проявления, такие как мерцающий кристалл, который стреляет осколками самого себя, темная аура, которая образуется прямо на ваших противниках, или шар звездной энергии который выстреливает лучи чистого света, также возможны. Общая конструкция вашей звёздной вспышки не влияет на ее способности и не придает оружию каких-либо особых свойств. После того, как вы выбрали общий дизайн, вы не можете изменить его, пока не достигнете нового уровня соляриона.

Ваша звёздная вспышка работает как одноручное неклассифицированное стрелковое оружие, нацеленное на ЭКБ (хотя его нельзя использовать для финтов, если у вас есть такая особенность класса), и вы по умолчанию умеете обращаться с ним. На 1-м уровне выберите, будет ли ваша звёздная вспышка наносить урон холодом или урон огнем. Вы можете изменять тип урона каждый раз, когда получаете новый уровень соляриона. Ваша звёздная вспышка наносит 1d4 урона и имеет шаг дистанции 60 футов. Этот урон увеличивается на 1d4 на 6-м, 9-м, 12-м уровнях и на каждом последующем уровне.

В отличие от большинства стрелкового оружия, когда вы получаете черту "Привычное оружие" на 3-м уровне, вы добавляете свой полный уровень соляриона к урону от звёздной вспышки, а не половину. Если вы мультиклассовый солярион, вы добавляете только свой полный уровень соляриона и половину своих уровней в других классах, при нанесении урона звёздной вспышкой.

Любые особенности класса соляриона (включая звездные откровения и наивысшие откровения), которые конкретно влияют на оружие ближнего боя (например, особенность класса "Блистательные удары"), также работают с вашей звёздной вспышкой, даже если они обычно работают только с атаками ближнего боя. Все, что конкретно влияет на звёздное оружие (например, солярионные кристаллы), влияет на вашу звёздную вспышку таким же образом, хотя она не может получить какие-либо особые свойства оружия, эффект критического удара или оружейное сопряжение, которые нельзя применить к стрелковому оружию.

Вызов или рассеивание звёздной вспышки - это сопутствующее действие, которое требует того же количества усилий, что и выхватывание оружия или возвращение его в ножны (и может выступать как часть действия перемещения или использоваться с чертой "Быстрое выхватывание"). Ваша звёздная вспышка автоматически рассеивается, если она по какой-либо причине покинет вашу руку.

Звёздный щит

Вы можете объединить свою крупицу солнечной энергии вокруг одной из своих рук, создавая щит из звездной энергии. Этот щит сделан либо из сияющего света, либо из непроницаемой тьмы, в зависимости от внешнего вида вашего звёздного воплощения, но он может принимать любую форму, которую вы пожелаете. Обычные защитные приспособления, такие как баклеры и каплевидные щиты, являются популярными формами для звёздных щитов, но для солярионов нередко звёздный щит принимает форму сияющего орбитального шара, вращающегося вокруг руки или набора быстро вращающихся лопастей поперек кисти, предплечья или другой части руки. Общий дизайн вашего звёздног щита не влияет на его функции и не наделяет щит какими-либо особыми возможностями. После того, как вы выбрали общий дизайн, вы не можете изменить его, пока не достигнете нового уровня соляриона.

Ваш звёздный щит дает вам +1 бонус к КБ (см. Character Operations Manual стр. 124), и в качестве сопутствующего действия вы можете выровнять щит, чтобы обеспечить вам лучшую защиту от одного противника, которого вы видите (Основная книга правил стр. 260), что увеличивает ваш бонус к КБ от щита до +2 против атак этого противника до начала вашего следующего хода. На 5-м уровне и каждые 5 уровней после этого бонус при выравнивании против одной цели увеличивается на +1.

Вы можете совершать безоружные атаки своим звёздным щитом; эти атаки не архаичны, и вы контролируете им клетки в пределах вашей досягаемости, пока щит сформирован. Вы можете добавить солярионные кристаллы к своему звёздному щиту, как если бы это было звёздное оружие, и в этом случае их преимущества применяются к атакам, которые вы совершаете с помощью щита. Тип урона этих атак - тот же тип урона, что и тип, предоставляемый солярионным кристаллом, и если солярионный кристалл не указывает тип урона, то щит наносит дробящий урон.

Вызов или рассеивание звёздного щита - это сопутствующее действие, которое требует того же количества усилий, что и выхватывание или возвращения оружия в ножны (и может быть частью действия движения или использовано с чертой "Быстрое выхватывание"). Ваш звёздный щит автоматически рассеивается, если он по какой-либо причине покидает вашу руку.

Звёздные откровения

Эти звёздные откровения следуют обычным правилам для звёздных откровений (Основная книга правил стр. 110).

2 уровень

Для получения этих откровений вы должны достичь как минимум 2 уровня.

Гибкие энерговолны (Св) Гравитонное откровение

Вы разработали технику боевых манёвров на расстоянии, при помощи вашей звёздной вспышки. Вы можете выполнять боевые маневры как дальнюю атаку вместо рукопашной, с дальностью 30 футов. Любые особые свойства оружия, которыми обладает ваша звёздная вспышка, которые могут повлиять на определенные боевые маневры, применяются как обычно. Пока вы настроены или достигли полной гармонии, вы получаете бонус +2 к боевым маневрам, предпринимаемым на расстоянии с помощью этого звёздного откровения. У вас должна быть звёздная вспышка, чтобы выбрать это звёздное откровение.

Клинок ночи (Св) гравитонное откровение

Вы научились наносить урон противникам не только светом, но и его отсутствием. Сопутствующим действием вы можете выбрать существо в пределах 30 футов от вас. В течение 1 раунда или до тех пор, пока вы не выйдете из гравитонного режима, вы получаете бонус +1 к урону по этому существу. Этот урон увеличивается на 1 на 8-м уровне и каждые 6 уровней после этого. Пока вы настроены или достигли полной гармонии, этот урон вместо этого увеличивается на 1 на 4-м уровне и каждые 4 уровня после этого.

Дистанционный взрыв (Св) Фотонное откровение

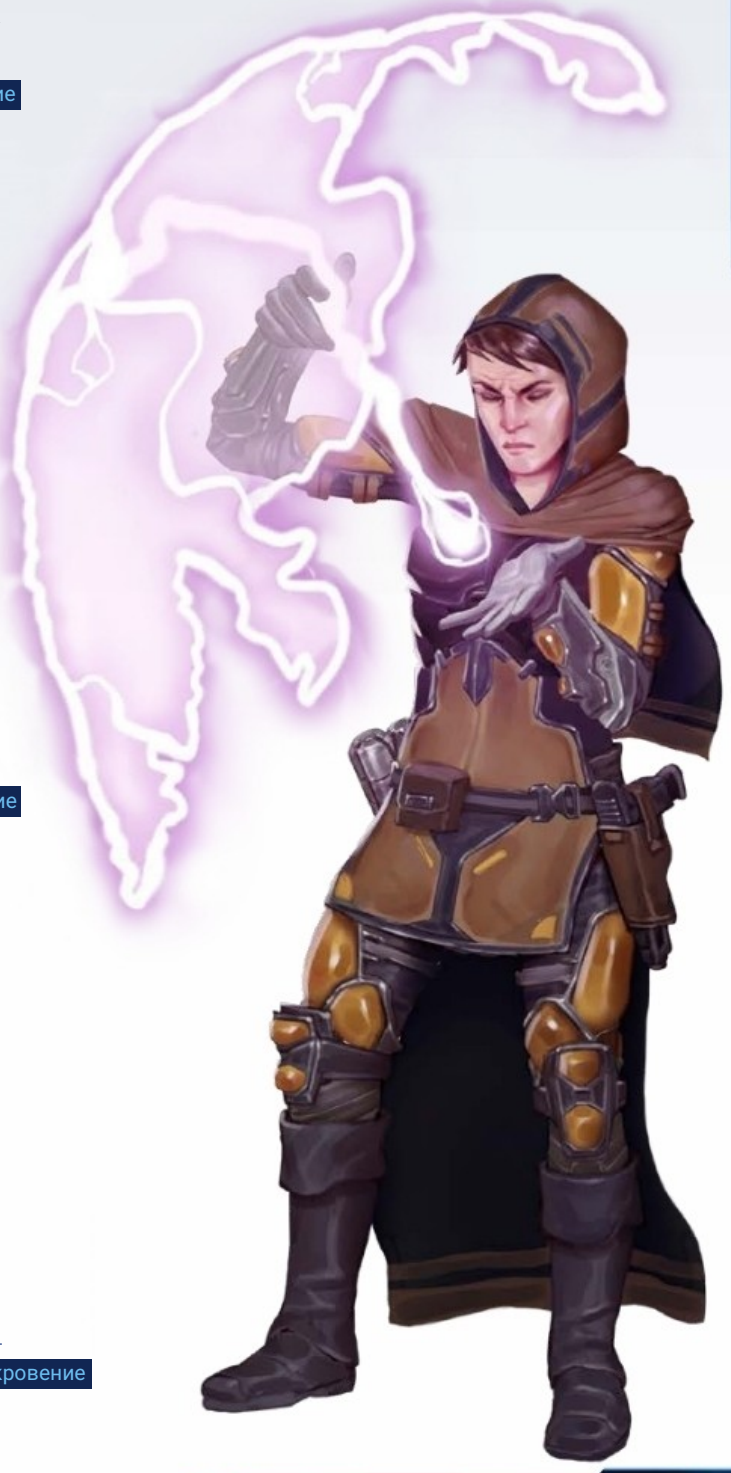
Ваше звёздное воплощение - это продолжение вас самих, и вы научились концентрировать свою силу вовне. Любые звездные откровения (включая наивысшие), имеющие радиус с центром на вас, могут быть перенесены в любое место в пределах 20 футов от вас (как если бы вы стояли на том месте). В то время когда вы настроены или достигли полной гармонии, они вместо этого могут быть перенесены в пределах 40 футов от вас.

Отвлекающие блики (Св) Фотонное откровение

Ваша сила привлекает внимание ваших врагов к реальной угрозе: к вам. Сопутствующим действием вы можете сосредоточить свое внимание на существе в пределах 30 футов от вас. Цель должна пройти испытание Стойкости. Если это не удается, цель получает штраф -2 к броскам атаки для атак, которые не нацелены на вас. Это длится в течение 1 раунда или до тех пор, пока вы не выйдете из фотонного режима.

Гравитационное усиление (Св) Гравитонное откровение

Вы можете укрепить свои самые досадные слабости с помощью уравновешивания силы тяжести. В качестве сопутствующего действия вы можете получить бонус +1 к испытанию с самым низким показателем на 1 минуту, который сохраняется, даже если вы не настроены, но не после выхода из боя или подобной ситуации. Если несколько бонусов ваших испытаний имеют одинаково низкий показатель, выберите один из них, когда используете это откровение. Если вы находитесь в гравитонном режиме, когда получаете бонус от этого откровения, этот бонус вместо этого применяется ко всем вашим испытаниям, пока вы находитесь в гравитонном режиме. Этот бонус увеличивается на 1 на 8-м уровне и затем каждые 6 уровней.



Ультрафиолетовый импульс (Св) Фотонное откровение

Вы можете ослабить защиту своих противников с помощью ультрафиолета. Основным действием вы можете сфокусировать ультрафиолетовый свет на существе, которое видите в пределах 60 футов. Это существо получает штраф -1 ко всем испытаниям в течение 1 раунда или до тех пор, пока вы не выйдете из фотонного режима. Если вы настроены или достигли полной гармонии, все существа в пределах 10 футов от цели получают штраф -1 ко всем испытаниям, пока на цель действует это звёздное откровение. Если вы перестанете быть настроены из-за использования наивысшего откровения, штраф остается до тех пор, пока действие этого наивысшего откровения не будет завершено.

6 уровень

Для получения этих откровений вы должны достичь как минимум 6 уровня.

Дробящая сила (Св) Гравитонное откровение

Ваше оружие уничтожает снаряжение и энергию, которые ваши враги используют против вас. В качестве сопутствующего действия вы можете наделить оружие, которым вы держите в руках, включая ваше звёздное оружие, особым свойством оружия "Разрушающее" (Armory). Это преимущество длится 1 раунд или пока вы не выйдете из гравитонного режима. Когда вы настроены или достигли полной гармонии, ваше оружие ещё получает критический эффект "Утомление" (Armory). Если у оружия уже есть критический эффект, при нанесении критического попадания вы можете применить либо обычный критический эффект оружия, либо критический эффект "Утомление".

Сияющий рикошет (Св) Фотонное откровение

Вы разработали технику использования гравитационного поля ваших врагов против них самих, создавая сияющий рикошет. Когда вы совершаете дальнобойную атаку своей звёздной вспышкой основным действием и попадаете, вы можете использовать сопутствующее действие, чтобы совершить вторую дальнобойную атаку своей звёздной вспышкой. Эта вторая атака совершается со штрафом –8 (–6, если вы настроены или достигли полной гармонии) и должна быть проведена против другой цели. Вы определяете линию огня и дальность этой атаки, начиная с одного угла клетки, занятой целью первой атаки. Вторая атака рассматривается как часть полной атаки для способностей, которые уменьшают штрафы за полные атаки. У вас должна быть выбрана звёздная вспышка, чтобы выбрать это звёздное откровение.

Нестерпимая агония (Св) Гравитонное откровение

Вы можете увеличить страдания ваших врагов. В качестве ответного действия, когда вы настроены или достигли полной гармонии, когда враждебное существо в пределах 30 футов от вас получает урон из любого источника, вы можете добавить свой уровень соляриона к урону, полученному этим существом. Как только вы воспользуетесь этим откровением, вы сможете использовать его снова, только после 10-минутного отдыха для восстановления ПЖ.

Гравитационный импульс (Св) Гравитонное откровение

Ваша звёздная вспышка неразрывно связана с силой гравитации. В качестве сопутствующего действия вы можете наделить свою звёздную вспышку особым свойством оружия "гравитационное" (10 футов) (Armory). Это откровение длится 1 раунд или до тех пор, пока вы не выйдете из гравитонного режима, в зависимости от того, что наступит раньше. Когда вы настроены или достигли полной гармонии, это особое свойство увеличивает свою дальность до 20 футов. У вас должна быть выбрана звёздная вспышка в качестве вашего звёздного воплощения, чтобы выбрать это откровение.

Люминесцентная метка (Св) Фотонное откровение

Ваш свет освещает ваших врагов и открывает правду. В качестве сопутствующего действия вы можете предоставить своему оружию, в том числе звёздному оружию или атакам без оружия, особое свойство оружия "Аврора" (Armory). Это откровение длится 1 раунд или до тех пор, пока вы не выйдете из фотонного режима, в зависимости от того, что наступит раньше. Когда вы настроены или достигли полной гармонии, ваше оружие также получает критический эффект "Деморализация" (Armory) в дополнение к своему обычному критическому эффекту.

Укрепление жизни (Св) Фотонное откровение

Вы научились использовать силу фотонов, чтобы поддержать своих союзников перед лицом опасности. В качестве ответного действия, когда вы настроены или достигли полной гармонии, и союзник в пределах 30 футов от вас получает урон, вы можете уменьшить получаемый урон на число равное вашему уровню соляриона (минимум 0 урона). Как только вы воспользуетесь этим откровением, вы сможете использовать его снова, только после 10-минутного отдыха для восстановления ПЖ.

10 уровень

Для получения этих откровений вы должны достичь как минимум 10 уровня.

Мощный щит (Св) Фотонное откровение

Ваш звёздный щит, наполненный фотонной энергией, можно использовать как для защиты, так и для нападения. В качестве действия полного хода, держа в руках звёздный щит, вы можете совершить им одну рукопашную атаку, нанося урон, как если бы это было звёздное оружие (учитывая ваш уровень соляриона). Вы также можете использовать его для внеочередной атаки, если противник спровоцирует вас до начала вашего следующего хода, после того, как вы использовали свой звёздный щит таким образом. Пока вы настроены или достигли полной гармонии, вы можете выровнять свой звёздный щит относительно цели вашей атаки как часть того же действия полного хода. Если у вас есть солярионный кристалл, вставленный в ваш звёздный щит, вы применяете его преимущества к этим рукопашным атакам. Чтобы выбрать это откровение, у вас должен быть выбран звёздный щит в качестве звёздного воплощения.

Гравитационный колодец (Св) Гравитонное откровение

Вы научились использовать своё звёздное воплощение, чтобы разрушать гравитационные поля вокруг ваших врагов. В качестве действия полного хода, будучи настроенным или достигшим полной гармонии, вы можете совершить атаку своей звёздной вспышкой, звёздным щитом или звёздным оружием по одной цели. Если вы можете провести эту атаку как дальнюю атаку, цель должна быть в пределах 30 футов от вас. При попадании, область радиусом 10 футов с центром на вашей цели (включая воздух) становится пересечённой местностью на количество раундов, равное половине вашего уровня соляриона.

Солнечное инферно (Св) Фотонное откровение

Вы узнали, как создать взрыв космической энергии в точке воздействия вашего звёздного воплощения. В качестве действия полного хода, будучи настроенным или достигшим полной гармонии, вы можете совершить атаку своей звёздной вспышкой, звёздным щитом или звёздным оружием по одной цели. Если вы можете провести эту атаку как дальнюю атаку, цель должна быть в пределах 30 футов от вас. При попадании цель и все существа в пределах 10 футов от нее должны пройти испытание Реакции. Существа, провалившие испытание, получают состояние горения. Это состояние горения наносит 2d6 урона (увеличивается на 1d6 на 14-м уровне и снова на 18-м уровне).

Стойкий щит (Св) Гравитонное откровение

Ваш звёздный щит может имитировать космические свойства звёздной брони, особенно если вы настроены. Сопутствующим действием, удерживая звёздный щит, вы можете получить сопротивление холоду и огню 5, которое увеличивается еще на 5 на 20-м уровне. Это сопротивление длится 1 раунд или пока вы не выйдете из гравитонного режима, в зависимости от того, что наступит раньше. Если вы настроены или достигли полной гармонии, и вы используете сопутствующее действие, чтобы выровнять свой звёздный щит против определенной цели, вы увеличиваете это сопротивление ещё на 5 против способностей и атак этой цели. Если у вас есть какие-либо предметы, которые могут принести пользу звёздной броне, они применяют свои особенности к вашему звёздному щиту, пока действует это откровение. Чтобы выбрать это откровение, у вас должен быть выбран звёздный щит в качестве звёздного воплощения.

14 уровень

Для получения этих откровений вы должны достичь как минимум 14 уровня.

Бинарная защитная техника (Св) Гравитонное откровение

Ваша связь с вашим звёздным щитом достаточно сильна, чтобы вы могли сосредоточиться на нескольких противниках. Когда вы достигли полной гармонии и используете сопутствующее действие, чтобы выровнять свой звёздный щит относительно определенной цели, вы можете выбрать второе существо, против которого вы тоже будете выравнивать свой щит, получая все преимущества выравнивания вашего щита против них обоих. Оба существа должны находиться в пределах 30 футов друг от друга, когда вы выравниваете свой звёздный щит против них. Чтобы выбрать это откровение, у вас должен быть выбран звёздный щит в качестве звёздного воплощения.

Пламенный ответ (Св) Фотонное откровение

Ваш звёздный щит связан с вашей космической мощью до такой степени, что вы можете ответить звёздным пламенем тем, кто пытается причинить вам вред. В качестве ответного действия, когда вы настроены или достигли полной гармонии и получаете урон от существа, против которого выровнен ваш звёздный щит, вы можете заставить это существо получить урон от огня, равный вашему модификатору Харизмы. Чтобы выбрать это откровение, у вас должен быть выбран звёздный щит в качестве звёздного воплощения.

16 уровень

Для получения этих откровений вы должны достичь как минимум 16 уровня.

Повелитель фотонов (Св) Фотонное откровение

Ваше владение фотонной энергией развилось до такой степени, что она буквально течёт по вашим венам. Любое ваше фотонное откровение, которое можно использовать только один раз между 10-минутными отдыхами для восстановления ПЖ, теперь можно использовать до трех раз перед таким отдыхом.

Владыка гравитонов (Св) Гравитонное откровение

Вы научились управлять гравитонами на уровне инстинктов. Каждый раз, когда вы используете гравитонное откровение как сопутствующее или основное действие, вы можете сделать осторожный шаг как часть того же действия. Вдобавок, когда вы получаете урон ПЗ, в качестве ответного действия вы можете использовать любое имеющееся у вас гравитонное откровение, которое можно использовать в качестве сопутствующего действия. После того, как вы использовали гравитонное откровение в качестве ответного действия, вы не сможете сделать это снова, пока не совершите 10-минутный отдых для восстановления ПЖ.

Наивысшие откровения

Вы можете получить эти звёздные откровения только посредством классовой особенности наивысшее откровение.

Взрывное созвездие (Св) Фотонное откровение

Когда вы достигли полной гармонии в фотонном режиме, как основное действие, вы можете создать цепь взрывной энергии, прожигающей землю. Когда вы используете эту способность, вы создаете три взрыва радиусом 10 футов в пределах 60 футов от вас, каждый из которых не может перекрывать другой и должен располагаться не более чем в 15 футах от центра другого взрыва. Вы наносите 5d6 огненного урона, плюс 1d6 за каждые 2 уровня соляриона после 9-го, каждому существу в каждом взрыве. Попавшие под взрыв существа могут попытаться пройти испытание Реакции, чтобы получить лишь половину урона. На 17-м уровне и выше, вы можете создать три, четыре или пять взрывов на выбор, при использовании этой способности.

Гравитационный зов (Св) Гравитонное откровение

Когда вы достигли полной гармонии в гравитонном режиме, в качестве основного действия, вы можете призывать существ с сильной гравитацией сражаться за вас. Это откровение работает как заклинание "призыв существа" (Инопланетный архив стр. 143) с кругом заклинания, равным одной трети вашего уровня соляриона. Вы можете выбирать, каких именно четырёх существ вы можете призывать, когда получаете новый уровень соляриона, и все они должны быть теневыми существами. Существа, которых вы вызываете с помощью этого откровения, получают черту Слаженный огонь.

Штормовая туманность (Св) Гравитонное откровение

Когда вы достигли полной гармонии в гравитонном режиме, в качестве основного действия вы можете создавать области космической энергии, которые затрудняют маневрирование. Когда вы используете эту способность, вы создаете три взрыва с радиусом 10 футов в пределах 60 футов от вас, каждый из которых не может перекрывать другой и должен располагаться не более чем в 15 футах от центра другого взрыва. Эти области становятся пересечённой местностью на количество раундов, равное вашему уровню соляриона, и любое существо, которое начинает свой ход в этой пересечённой местности, получает 3d6 дробящего урона плюс 1d6 за каждые 3 ваших уровня соляриона после 9-го. Под действием эффекта существо может попытаться пройти испытание Стойкости, чтобы получить лишь половину урона. На 17-м уровне вы можете создать три, четыре или пять взрывов на выбор, при использовании этой способности.

Солнечное вторжение (Св) Фотонное откровение

Когда вы достигли полной гармонии в фотонном режиме, в качестве основного действия вы можете призывать существ огня чтобы сражаться за вас. Это откровение работает как заклинание "призыв существа" (Инопланетный архив стр. 143) с кругом заклинания, равным одной трети вашего уровня соляриона. Вы можете выбирать, каких именно четырёх существ вы можете призывать, когда получаете новый уровень соляриона, но все они должны быть огненными существами. Естественные атаки существ, которых вы вызываете с помощью этой способности, имеют свойства Подсвечивающего оружейного сопряжения (Armory).